

# FORMACIONES *THINK DIFFERENT* with BINNAKLE

FORMACIÓN ONLINE,  
GAMIFICADA Y PARA EQUIPOS,  
CON TRABAJO EN EQUIPO

# BINNAKLE

SERIOUS GAMES FOR TRANSFORMATION

EN COLABORACIÓN CON

inteligencia  
creativa 





## ¿QUIÉNES SOMOS?

inteligencia  
creativa 



- ✓ Consultora que **ayuda a las empresas a transformarse en organizaciones más ágiles e innovadas**
- ✓ Metodología contrastada durante **más de 17 años**

**BINNAKLE**  
SERIOUS GAMES FOR TRANSFORMATION

- ✓ Gamifica la metodología
- ✓ Lanzada en 2015



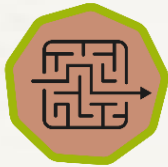


# LOS SERIOUS GAMES DE BINNAKLE AYUDAN A LAS EMPRESAS A IMPULSAR SUS PROCESOS DE TRANSFORMACIÓN

CON LOS SERIOUS GAMES DE BINNAKLE PODRÁS...



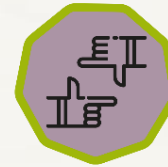
PROPORCIONAR  
NUEVOS FORMATOS  
PARA FORMACIONES



PROPORCIONAR  
METODOLOGÍA  
PROBLEM SOLVING



FACILITAR EL  
CAMBIO CULTURAL



DESARROLLAR  
LA CAPACIDAD  
PROBLEM CLARITY



IMPULSAR LA  
CO-CREACIÓN



DEFINIR E IMPULSAR  
EL SMART WORKING



ALINEAR LA VISIÓN  
SOBRE UN RETO



DETECTAR PERFILES  
INNOVADORES  
Y ÁGILES



## NUEVAS NECESIDADES EN FORMACIÓN...



NUEVOS FORMATOS DIGITALES O BLENDED

MÁS CORTOS  
MÁS DINÁMICOS  
MÁS INTERACTIVOS

*PROGRAMAS DESARROLLADOS ESPECÍFICAMENTE PARA ESTOS NUEVOS CANALES*



DESARROLLAR HABILIDADES NECESARIAS  
EN TIEMPOS DE INCERTIDUMBRE

APLICABILIDAD INMEDIATA



FOMENTAR EL TRABAJO EN EQUIPO Y CON  
EQUIPOS TRANSVERSALES

NO SÓLO ONE-TO-ONE



## LA GAMIFICACIÓN TE AYUDA A CONSEGUIR ESTOS OBJETIVOS PORQUE...



FAVORECE LA  
INVOLUCRACIÓN



FOMENTA EL ESPÍRITU  
DE SUPERACIÓN Y LA  
MOTIVACIÓN



MEJORA EL  
TRABAJO EN EQUIPO



IMPULSA LA  
CO-CREACIÓN



RESULTA ÁGIL,  
DINÁMICA Y POSITIVA



MEJORA LA  
INTEGRACIÓN DE  
MENSAJES Y ACTITUDES



ESTIMULA EL  
PENSAMIENTO ÁGIL Y  
CREATIVO



SE CONSIGUEN  
MEJORES  
RESULTADOS



## FORMACIÓN GAMIFICADA: EFICACIA DEMOSTRADA



(Fuente: Human Resources Today)

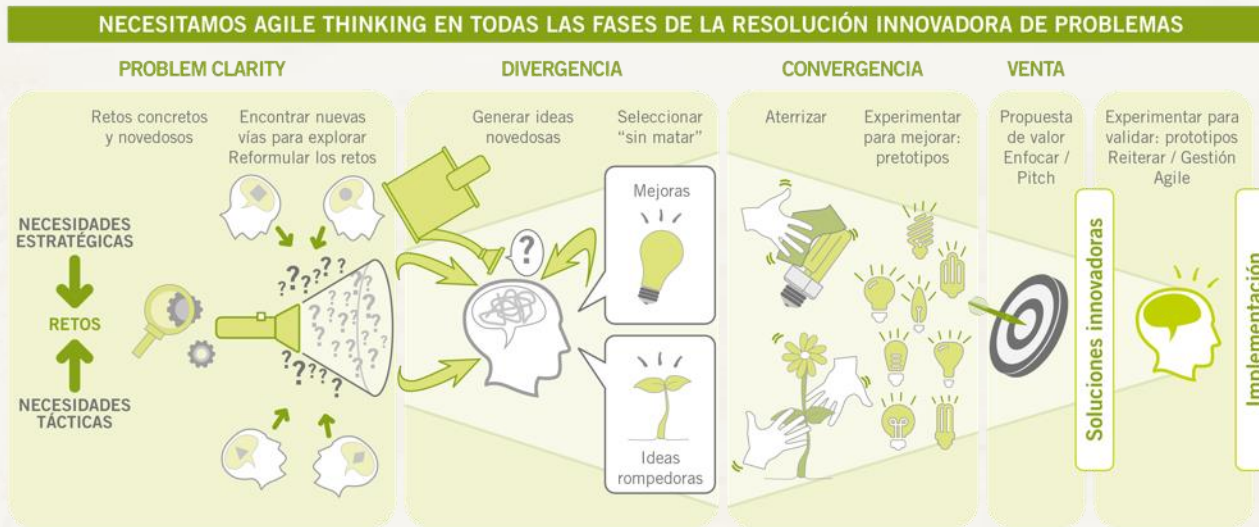
*Todavía más relevante si los programas se hacen en remoto*



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

- ✓ AYUDAN A DESARROLLAR EL AGILE THINKING TAN NECESARIO ANTE LA SITUACIÓN ACTUAL

*Ante los nuevos retos que acaban de surgir, necesitamos más que nunca poder pensar de manera diferente, disponer de metodología para hacerlo y tener líderes que consigan que sus equipos lo hagan.*



PROGRAMAS BASADOS EN LA EXPERIENCIA EN FORMACIÓN DE INTELIGENCIA CREATIVA Y SU METODOLOGÍA CONTRASTADA, CON LOS *SERIOUS GAMES* DE BINNACLE COMO HILO CONDUCTOR





## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### ✓ FORMACIÓN A EQUIPOS, CON TRABAJO EN EQUIPO Y CON EQUIPOS TRANSVERSALES

*Más allá del one-to-one, porque es una habilidad que se tiene que desarrollar en equipo, ya que luego se aplicará trabajando en equipo.*

*Además en el nuevo contexto tenemos menos oportunidades de trabajar en equipo, y menos en equipos transversales.*

*Y como BINNAKLE funciona sobre retos reales de los participantes es **una oportunidad única para resolverlos trabajando en equipo, online y ¡de manera divertida!***

### ✓ PÚBLICO OBJETIVO:

*Para todos los que quieren impulsar otra manera de pensar y tener metodología, herramientas y actitudes para generar soluciones novedosas a cualquier tipo de reto.*



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### OPCIONES:

- *Online, presencial o blended*
- *Personalizadas a la medida de cada necesidad:*
  - *en duración,*
  - *número de participantes*
  - *dinámicas.*

*Además, se puede trabajar solo un programa o construir “itinerarios” combinando varios de ellos.*



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### ¿CÓMO LO HACEMOS?

#### EL JUEGO SIRVE DE HILO CONDUCTOR EN LA FORMACIÓN

- *La **partida** con el Serious Game ayuda a integrar las actitudes y a asimilar las metodologías.*
- *Durante la partida, **nos paramos a para entender los principales Learnings del proceso Problem Solving y compartirlos.***
- ***Módulos anteriores y posteriores** a la partida refuerzan el aprendizaje y lo extrapolan al día a día.*
- *Todas las formaciones se realizan **sobre desafíos reales de la empresa**: la partida y el resto de la formación se realizan sobre temas de los participantes, y no sobre un caso teórico ajeno.*



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### APRENDIZAJES

#### DESARROLLO DE ACTITUDES Y COMPETENCIAS

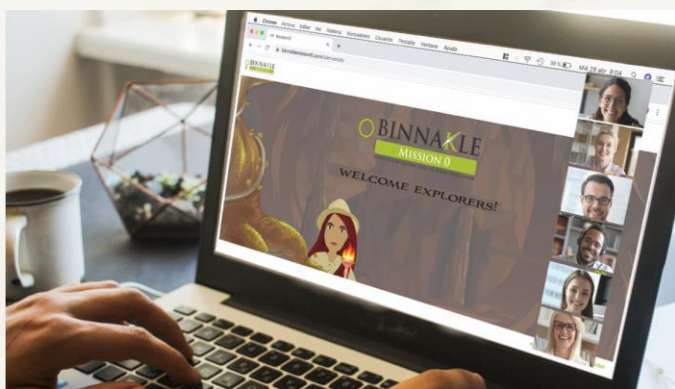
- ✓ Pensar de manera diferente
- ✓ Problem Solving
- ✓ Creatividad e innovación
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Liderazgo
- ✓ Capacidad de análisis
- ✓ Pensamiento estratégico
- ✓ Problem clarity

#### HERRAMIENTAS APLICABLES EN EL DÍA A DÍA SIN NECESIDAD DEL JUEGO



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 1. PROGRAMA 'REFRAME THE PROBLEM' con BINNAKLE MISSION 0



**Un problema bien enfocado ¡ya está en vías de solución!**

Dado que el punto de partida marcará todas las acciones posteriores, es mejor empezar replanteándonos y enfocando bien el desafío: aunque estemos convencidos de tenerlo muy claro, reformular el problema suele ofrecer sorpresas... ¡y oportunidades no detectadas!

Con el juego Binnakle Mission 0 como hilo conductor de la formación aprendemos la metodología de la fase más importante del Problem Solving: EL REFRAME o cómo convertir una problemática genérica, recurrente o nueva, en retos estratégicos, acotados y novedosos que nos abrirán nuevas líneas de trabajo.

Una habilidad más relevante que nunca, en estos tiempos de nuevos retos y de entorno incierto.

Duración: 3 horas

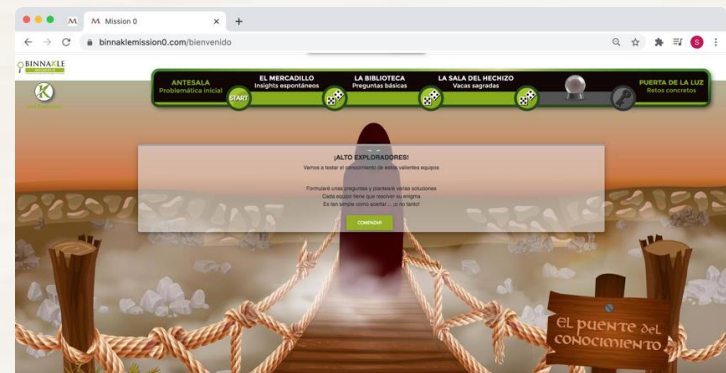
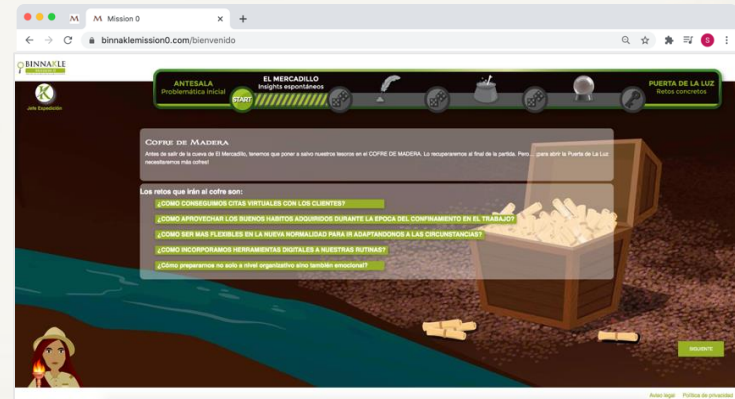
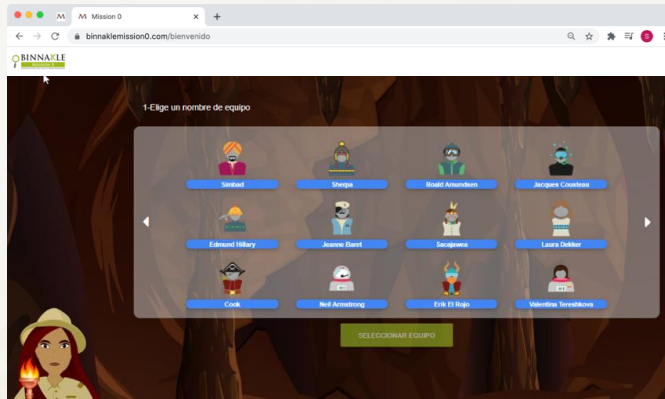
En remoto o presencial, usando la plataforma Binnakle Mission 0

Idealmente de 5 a 15 participantes



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

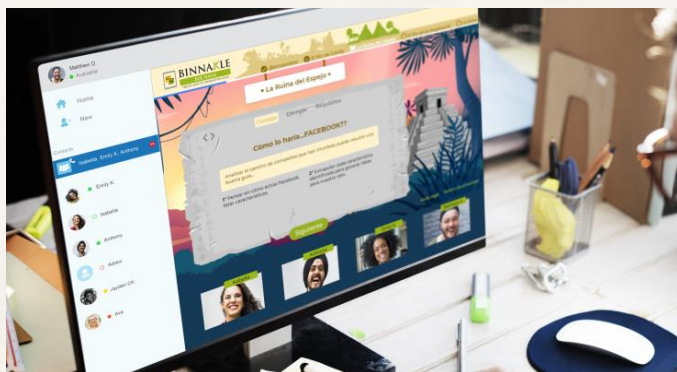
### 1. PROGRAMA 'REFRAME THE PROBLEM' con BINNAKLE MISSION 0





## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 2. PROGRAMA 'IDEA GENERATION' con BINNAKLE BIK IDEAS



Actitud y metodología para poder pensar fuera de la caja

Con el juego Binnakle BIK Ideas como hilo conductor de la formación aprenderemos, con ejemplos y dinámicas, las claves a nivel de actitud para trabajar sobre los desafíos del día a día de manera más innovadora.

También aprenderemos técnicas pragmáticas para optimizar sesiones creativas (especialmente complicadas si se hacen online), y encontrar soluciones novedosas a cualquier tipo de reto.

Duración: 2,5 horas

En remoto o presencial, usando la plataforma Binnakle BIK Ideas

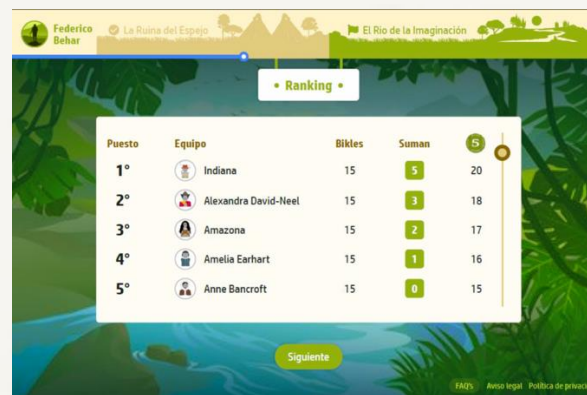
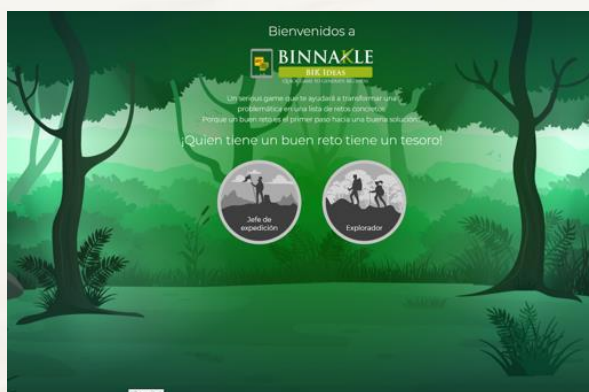
Idealmente de 5 a 15 participantes





## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 2. PROGRAMA 'IDEA GENERATION' con BINNAKLE BIK IDEAS

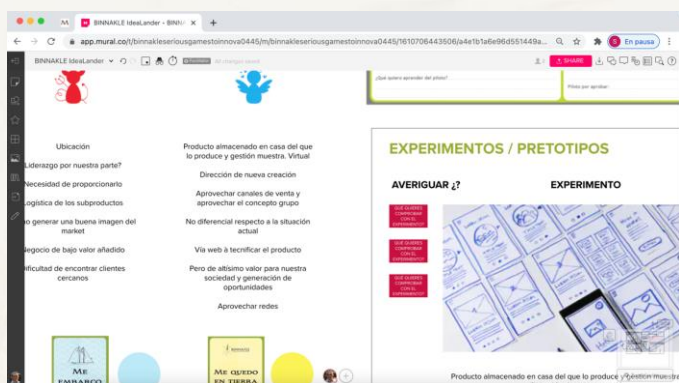






## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 3. PROGRAMA ‘CONVERGE: LANDING AND TESTING’ con BINNAKLE IDEA LANDER



Aterrizas tus ideas y piensa en los primeros experimentos para ponerlas en marcha.

Con el juego Binnakle Idea Lander como hilo conductor de la formación aprenderemos a concretar las ideas y a definir experimentos rápidos y baratos para mejorarlas de manera controlada.

Una de las claves para atreverse a implementar nuevas soluciones, es controlar el riesgo y manejar el error. Se habla mucho de que fallar es parte del ADN de la organización ágil e innovadora, pero se enseña poco cómo hacerlo y cómo integrar el fallo en nuestros procesos.

- Trabajaremos una ficha con todos los elementos clave para que sea más fácil implementar las ideas. Pasar de un post-it a un proyecto supone un salto muy grande que hace que muchas ideas ni se empiezan a trabajar...
- Aprenderemos a **desarrollar e implementar “PREtотipos”**: experimentos rápidos y baratos que permiten controlar el riesgo, fallar sin consecuencias y mejorar las ideas.

Duración: 2,5 horas / 4 horas

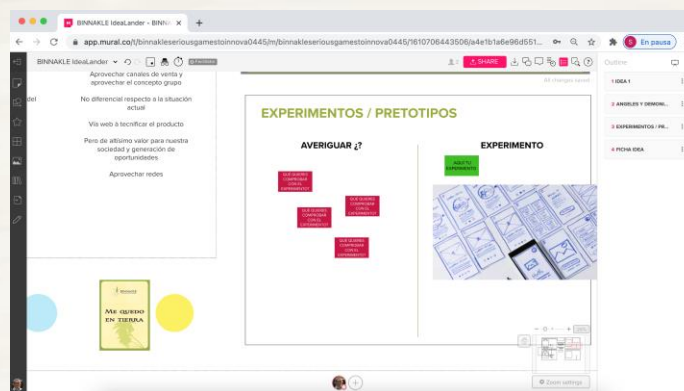
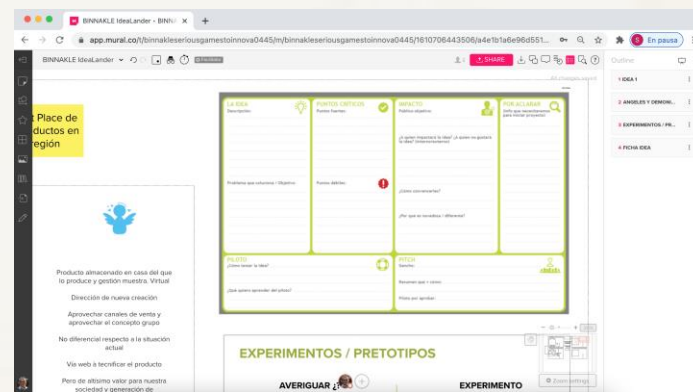
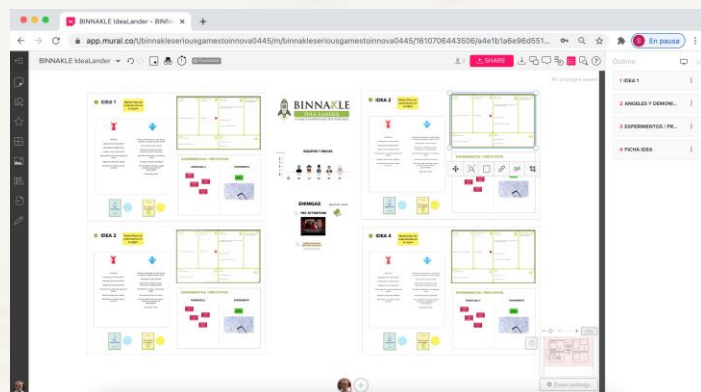
En remoto o presencial, usando la plataforma Binnakle Idea Lander

Idealmente de 5 a 15 participantes



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 3. PROGRAMA 'CONVERGE: LANDING AND TESTING' con BINNACLE IDEA LANDER





## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### (1+2+3) ITINERARIO “*THINK DIFFERENT*” con los *serious games* de BINNAKLE

Un itinerario que incluye los 3 programas de Binnakle para desarrollar el Agile Thinking y contar con herramientas y metodología para el Problem Solving del día a día:

1. Programa "REFRAME THE PROBLEM" con Binnakle Mission 0
2. Programa "IDEA GENERATION" con Binnakle BIK Ideas
3. Programa "CONVERGE: LANDING AND TESTING" con Binnakle Idea Lander

Enseñaremos y practicaremos técnicas pragmáticas para cada paso del proceso Problem Solving: replantear el problema para generar nuevas preguntas, encontrar nuevas ideas, aterrizarlas y concretarlas en una ficha con todos los elementos clave para poder implementarlas, definir los primeros experimentos y optimizar la presentación de una idea.

Utilizaremos un reto real de los participantes que trabajaremos en cada paso para acabar con propuestas concretas que se podrán implementar finalizado el curso.

Duración Itinerario completo: 8 horas, en 3 sesiones

En remoto o presencial

Idealmente de 5 a 15 participantes



## FORMACIONES *THINK DIFFERENT*

### 4. PROGRAMA 'INNOVATIVE LEADERS' con los serious games de BINNACLE



¿Cómo fomentar el pensamiento creativo y la transformación de tu equipo?

Enseñaremos con ejemplos y dinámicas las **claves a nivel de actitud para transformarte en un líder innovador**, sabiendo no solo conseguir de tu equipo que optimice lo existente sino que pueda pensar en lo que todavía no existe.

Enseñaremos y practicaremos técnicas pragmáticas para conseguir ayudar a tu equipo en cada paso del Agile Thinking para innovar.

¡Utilizaremos los *serious games* de Binnakle y dinámicas lúdicas!

Duración: 2+2= 4 horas / 2+2+2= 6 horas

En remoto o presencial

Idealmente de 3 a 15 participantes



# LOS *SERIOUS GAMES* DE BINNAKLE

## EN REMOTO/PRESENCIAL

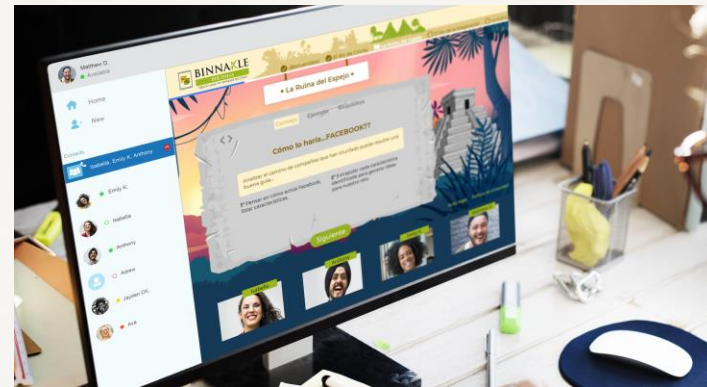


## PRESENCIAL





# FORMACIONES GAMIFICADAS EN REMOTO



**IDEA 1** Market Place de subproductos en la región

**Objetivo:** Liderazgo por nuestra parte? Necesidad de procesamiento? Logística de los subproductos? Cómo generar una buena imagen del producto? Regreso de bajo costo alabido. Dificultad de encontrar clientes interesados.

**Producto desarrollado en casa del que se produce a granel: resacas. 300kg**

**Identificación de nuevos canales:** Apoyar los canales de venta y distribución de los productos para No ofrecerlos directamente a la industria. Se va a beneficiar al productor. Para de ahora solo para nuestra identidad y generación de oportunidades.

**Apoyar los resacas**

**IDEA 2** Market Place de subproductos en la región

**Objetivo:** Liderazgo por nuestra parte? Necesidad de procesamiento? Logística de los subproductos? Cómo generar una buena imagen del producto? Regreso de bajo costo alabido. Dificultad de encontrar clientes interesados.

**Producto desarrollado en casa del que se produce a granel: resacas. 300kg**

**Identificación de nuevos canales:** Apoyar los canales de venta y distribución de los productos para No ofrecerlos directamente a la industria. Se va a beneficiar al productor. Para de ahora solo para nuestra identidad y generación de oportunidades.

**Apoyar los resacas**

**BINNAKLE**  
IDEA LANDER  
A GAME TO IMPROVE AND TEST YOUR IDEAS

**EQUIPOS Y BIKLES**

1	2	3	4	5
24	27	34	33	27

**ENIGMAS** JUEGOS EN AJEDRO

**PAY ATTENTION!**



# FORMACIONES GAMIFICADAS PRESENCIALES



**¡Muchas Gracias!**



**BINNAKLE**  
SERIOUS GAMES FOR TRANSFORMATION



Contacta con nosotros si quieres más información sobre las Formaciones THINK DIFFERENT with BINNAKLE

[BINNAKLE@BINNAKLE.COM](mailto:BINNAKLE@BINNAKLE.COM)

[WWW.BINNAKLE.COM](http://WWW.BINNAKLE.COM)

[WWW.INTELENCIACREATIVA.COM](http://WWW.INTELENCIACREATIVA.COM)